

# Le black jack

## Rapprochez-vous du 21 sans jamais le dépasser

Issu du « 21 », jeu de cartes très apprécié dès le XVIII<sup>ème</sup> siècle, notamment par Madame du Barry et plus tard par Napoléon qui l'adopta pour passer le temps durant son exil à Sainte-Hélène, le Blackjack s'exporte, après la Révolution, outre-Atlantique.

En Amérique, il entre dans les cercles de jeu qui inventent des bonus pour fidéliser les joueurs. Si vous receviez comme deux premières cartes un valet de pique et un as, vous touchiez un gain supplémentaire d'où le nom de Jack, « valet », et black, « noir » pour qualifier le jeu.

Ces primes n'existent plus mais le principe reste le même. Il consiste à battre la Banque, représentée par le Croupier, sans dépasser 21 sinon vous perdez votre mise.

### Les joueurs

La table de Black Jack comporte sept boxes ou cases de jeu réparties en demi-cercle. Le jeu se déroule avec six paquets de 52 cartes. Les joueurs assis autour de la table sont considérés comme les titulaires de leur case. Les joueurs debout sont contraints d'accepter leurs décisions.

### Le but du jeu

Au Black Jack, le but du jeu consiste à obtenir avec ses cartes un score plus proche du 21 que le croupier, sans toutefois dépasser ce nombre.

### Black Jack

Le Black Jack est la combinaison d'un as et d'une figure ou de l'as et d'un 10 avec les deux premières cartes. Le Black Jack l'emporte sur toutes les autres combinaisons.

### Les gains

- Si vous atteignez le Blackjack (soit une carte valant 10 + un As) votre mise est payée 3 pour 2,
- Lorsque vos cartes ne dépassent pas 21 points et ont une valeur supérieure à celle du croupier, vous remportez 1 fois votre mise.

### Le déroulement du jeu

Lorsque tous les joueurs ont misé, chaque case reçoit deux cartes. Le croupier reçoit une carte découverte. Dans le sens donné, chaque titulaire de case peut maintenant demander autant de cartes qu'il désire jusqu'à ce qu'il estime être suffisamment proche de 21. Les joueurs dépassant la valeur 21 avec leurs cartes voient leur mise et leurs cartes ramassées par le croupier. Lorsque le dernier titulaire de carte renonce à demander une carte supplémentaire (« Stay » ou « No »), le croupier tire une seconde carte.

S'il a obtenu 16 points ou moins, il doit en tirer encore une autre. A partir de 17 points, il n'est plus autorisé à tirer de nouvelle carte. Si le croupier dépasse 21 points, tous les joueurs

participant encore au jeu gagnent automatiquement. Dans le cas contraire, seuls les joueurs dont le nombre de points est plus proche du 21 que celui du croupier gagnent. Lorsque le joueur et le croupier sont à égalité, la partie est nulle (« Stand Off »). Le joueur conserve alors sa mise.

### S'assurer contre un Black Jack

Lorsque la première carte tirée par le croupier est un as, les joueurs peuvent s'assurer contre un éventuel Black Jack du croupier en payant le montant correspondant sur la ligne d'assurance. Si le croupier obtient un Black Jack, l'assurance est payée 2 pour 1. Dans le cas contraire, la mise est conservée par le croupier.

### Valeur des différentes cartes

- Du 2 au 9 : chaque carte a sa propre valeur nominale.
- Les 10, Valets, Dames et Rois valent 10 et sont appelés les « Bûches ».
- Les As équivalent à 1 ou à 11 selon le jeu du joueur
  - Si votre main ne dépasse pas 21, l'as compte 11,
  - Si au contraire elle le dépasse, l'As compte pour 1La valeur de l'As étant toujours calculée à votre avantage.
- La main appelée « Blackjack » est composée d'un As et d'une carte valant 10, pour un total de 21, reçues dès le début.

### Black Jack

Le but est d'obtenir la valeur 21 avec les deux premières cartes (par exemple, as et roi). Le Black Jack bat toutes les autres combinaisons de cartes.

### Doubler

Vous pouvez doubler votre mise si vous avez obtenu 9, 10 ou 11 points avec vos deux premières cartes. Vous ne recevrez alors plus qu'une seule carte. Si vous n'êtes pas le titulaire de la case, vous ne pouvez doubler que lorsque le titulaire décide de doubler sa mise.

### Stratégie de base

Certes le Blackjack est un jeu de hasard mais il est possible d'influer sur la partie avec une stratégie basée sur l'observation dont les principes les plus simples sont :

- Si le croupier a une carte comprise entre 2 et 6, il gagnera très rarement puisque même avec une « bûche », il sera en-dessous de 17 et il devra tirer une carte supplémentaire,
  - Si le croupier tire un 7, attention, car s'il sort une « bûche » il sera en mesure de gagner.
- Avec la pratique, vous apprendrez à anticiper les possibilités du jeu du Croupier et vos chances de gagner.

Lancez-vous et décidez quand vous arrêter, doubler la mise ou tirer deux cartes égales.

Si le hasard joue dans la distribution des cartes, la stratégie est également de la partie. En fonction des mains des autres joueurs et de la Banque, un joueur averti saura s'il doit demander une autre carte, abandonner ou poursuivre.