



Passe-trappe

Le passe-trappe se joue à deux. Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp de son adversaire.

Les joueurs disposent de 5 palets chacun qu'ils doivent placer dans leur camp respectif, excepté devant la trappe.

Les palets ne pourront être propulsés qu'au moyen des élastiques et les joueurs n'utiliseront qu'une seule main pour déplacer et envoyer les palets (l'autre main pourra s'agripper au cadre).

- Seuls les palets qui franchissent la trappe centrale sont validés.
- Un palet qui passe par-dessus la barre centrale devra être repris par le lanceur.
- Un palet qui se trouve dans la trappe ne pourra être repris par les joueurs.

